Polimorfismo permite que referências de tipos de classes mais abstratas representem o comportamento das classes concretas que referenciam. Assim, é possível tratar vários tipos de maneira homogênea.

#include <iostream>

using std::cout;

using std::endl;

class Animal{

public:

virtual void FazerRuido()

{

cout << "..." << endl;

}

void FazerRuido1()

{

cout << "..." << endl;

}

};

class Cachorro : public Animal {

public:

virtual void FazerRuido()

{

cout << "auau" << endl;

}

void FazerRuido1()

{

cout << "auau" << endl;

}

};

int main ()

{

Animal \*ptr;

Cachorro cachorro;

ptr = &cachorro;

ptr ->FazerRuido();

ptr ->FazerRuido1();

return 0;

}